Тема 2

Програмиране

1. Команди за работа със сорс-контрол системи
2. Видове типове данни - byte, int, string, int[], List.
3. А)Бройни системи и понятие за обект - Бройната система представлява символен метод за представяне на числата посредством ограничен брой символи, наречени цифри.

Б)В контекста на обектно ориентираното програмиране обектът се разбира като съвкупност от елементи и тяхното поведение.

4. Работа с масиви и списъци - Масивът в компютърните науки е наредена последователност от елементи от един и същ базов тип. Списъкът (List<T>) е линейна структура от данни, която съдържа в себе си поредица от елементи.

5. Дебъгване и работа с дебъгер - Дебъгване е процесът на проследяване на изпълнението на дадена компютърна програма с цел намиране и отстраняване на грешки в нея.

Дебъгер - Дебъгер е компютърна програма за проследяване на процеса на изпълнение на компютърни програми (дебъгване).

6. Символни низове - Низът в компютърните науки е крайна поредица от символи (представляващи краен брой знаци).

Работа с текст – Когато се наложи работа с текст string позволява това да стане на много повече езици.

7.Многомерни масиви - За двумерен масив елементите с индекси i, j биха имали адрес B + c.i + d.j, където коефициентите c и d са стъпките на увеличение съответно на реда и колоната.

8.Речници – Първо се пише ключ след това променлива към дадения ключ.

Хеш-таблици – Това е масив който съдържа набор от двойки {ключ и стойност.}